

## Juego de reflexión y de paciencia



De 7 a 99 años



De 1 a 2 jugadores



2 Tangram compuestos cada uno por 7 piezas, 250 cartas recto/verso: en cada una encontramos 1 cara "figura a reproducir" (cara con el borde naranja) y 1 cara "solución"




**Objetivo de juego:** efectuar figuras utilizando las 7 formas de su tangram.



**Desarrollo del juego:** cada jugador coge las 7 piezas de mismo color y las coloca delante de él.

Las cartas se colocan en forma de mazo en el centro de la mesa, caras "soluciones" boca abajo.

*N.B: al ser muy grande el número de cartas, no es necesario sacar todas las cartas de la caja en cada partida.*



La carta presente en la parte superior del mazo es la 1ª carta con la cual los jugadores van a intentar formar la figura.


Los dos jugadores intentan, al mismo tiempo, reproducir esta figura utilizando el conjunto de las 7 piezas de su tangram.

Cuando un jugador consigue reproducir la figura, se detiene el juego.


Entonces se da la vuelta a la carta con la “cara solución”, para descubrir la manera en que se había formado la figura.

- Si el jugador consigue reproducir correctamente esta figura, entonces gana la carta.
- Si el jugador se ha equivocado y no ha realizado la figura de forma correcta, entonces se da la carta al otro jugador.

Después los dos jugadores intentarán reproducir la figura de la 2ª carta y así sucesivamente con la 3ª y la 4ª.



**NB:** En caso de que nadie consiga efectuar la figura, los jugadores pueden decidir, de común acuerdo, mirar la solución y pasar a la carta siguiente.



### ¿Quién gana?

Se puede definir al principio de la partida o bien una duración del juego o bien un número de cartas que se deben ganar para dar por terminada la partida. Gana el jugador que haya conseguido más cartas.

El niño también puede jugar solo.

En ese caso, sólo coge un Tangram e intenta reproducir las figuras. Primero mira la cara “figura a reproducir” y luego, cuando piensa haberla realizado, comprueba en la parte trasera de la carta la solución.

En caso de que no consiga realizar la figura, mira la solución y pasa a la carta siguiente.

