

SPIDIFISH



De 4 a 7 años



2 jugadores



Contenido del juego: 18 cartas sumergibles, 3 peces.



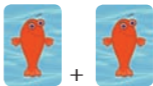
Objetivo del juego: Ser el más rápido en atrapar los peces correctos y ganar así todas las cartas.



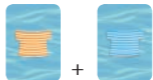
Reglas del juego: Se dejan flotar a los 3 peces en el agua del baño. Se reparten las cartas entre los jugadores. Éstos mantendrán su montón de cartas boca abajo en una mano. Con la otra mano, los jugadores dan la vuelta al mismo tiempo a la carta de arriba.

3 posibilidades:

- **caso n° 1:** cada uno da la vuelta a un pez "desnudo".



- **caso n° 2:** cada uno da la vuelta a una camiseta de marinero.



En estos 2 casos no pasa nada. Los jugadores vuelven a poner la carta debajo de su montón, y dan la vuelta a otra carta.

- caso nº 3:

un jugador da la vuelta a un pez "desnudo", y el otro a una camiseta de marinero.



+



En este caso, los jugadores intentarán atrapar el pez vestido con la camiseta de marinero que indica la carta.



El primero que lo atrape gana la carta de su adversario y pondrá las 2 cartas debajo de su montón, y la partida continua.

Si, por la rapidez, un jugador atrapa un pez equivocado (porque cree haber visto la combinación de cartas correcta, o atrapa un pez vestido con un color erróneo), deberá dar su carta a su adversario como penalización.

La partida finaliza:

- cuando el agua del baño esté fría. Cada jugador cuenta sus cartas y el que tenga más será el ganador.

O

- cuando uno de los 2 jugadores haya ganado todas las cartas de su adversario.

