

SAKAPUSS



A partir de 6 años



3 a 5 jugadores



Contenido: 45 cartas. 20 cartas "gato", 18 cartas "parásitos" (piojos, pulgas y garrapatas), 6 cartas "insecticida" y una carta "ducha"...



Objetivo del juego: Tener los menos parásitos posibles al final de la partida.



Reglas del juego: Dependiendo del número de jugadores, se utiliza únicamente una parte de las cartas "gato" y las demás se retiran del juego. P. ej.: con 3 jugadores, se cogen 3 series de 4 gatos idénticos. Se mezclan las cartas "gato" elegidas y se reparten entre los jugadores. Las cartas "parásitos", "ducha" e "insecticida" también se mezclan y se colocan en un montón boca abajo en el centro. El objetivo del juego es ser el primero en tener 4 gatos iguales. Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Empieza a jugar el jugador que ha repartido las cartas. Pasa la carta que él quiera a su vecino de la izquierda. Éste la coge y después elige de su juego una carta que pasará también a su vecino de la izquierda, etc.



Cuando un jugador tenga 4 gatos iguales, deberá esperar a que todos los demás jugadores tengan 4 cartas en la mano. En ese momento golpeará sobre el montón, y los demás deberán hacer lo mismo inmediatamente. El último en golpear cogerá una carta del montón y la pondrá delante de él. Hay 3 tipos de cartas:



- las cartas "parásito(s)": representan un número de piojos, pulgas o garrapatas.



- las cartas "insecticida": cuando un jugador roba una de estas cartas del montón, el jugador se liberará de los parásitos correspondientes (piojos, pulgas o garrapatas), si tiene alguno. Si no, volverá a meter la carta bajo el montón



- las cartas "ducha": cuando un jugador roba esta carta, se libera de todos los parásitos.

Las cartas "ducha", "insecticida" y "parásitos" que se dejan, se vuelven a colocar debajo del montón. Atención: Si el jugador que ha golpeado el primero se ha equivocado y no tiene 4 gatos iguales, deberá coger las 2 primeras cartas del montón. Cuando se acabe la jugada, cada jugador guardará los parásitos que tenga. Otro jugador mezclará las cartas, repartirá las cartas "gato" y comenzará otra jugada. Una partida se juega en 10 jugadas. Al final de la partida, los jugadores cuentan sus parásitos; el jugador que tenga menos será el ganador.



Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas.