

# E



3 a 6 años



2 a 4 jugadores



**Nº de cartas:** 40 (20 cartas “animales” y 20 cartas “sombras”).



**Objetivo del juego:** reunir las máximas parejas posibles (2 cartas: el animal + su sombra).



**Preparación del juego:** Las 20 cartas “sombras” se disponen en el centro de la mesa, boca abajo. Cada jugador recibe 3 cartas “animales” que coloca delante de él boca arriba. El resto de las cartas “animales” constituye el mazo. El mazo se coloca en un lado, boca abajo.

**Regla del juego:** Empieza a jugar el jugador más joven dando la vuelta a una carta “sombra”:

- Si la carta “sombra” corresponde a una de sus 3 cartas “animales”, el jugador ha ganado. Deja esta pareja a su lado y coge una nueva carta “animales” para tener de nuevo 3 cartas delante de él. Luego vuelve a jugar dándole la vuelta a una nueva carta “sombra”. Y así sucesivamente.
- Si la carta “sombra” no corresponde a ninguna de sus 3 cartas “animales”, el jugador vuelve a colocar boca abajo esta carta “sombra” en el mismo lugar y pasa el turno al jugador siguiente. Los jugadores intentan acordarse de las cartas “sombra” del tablero a las que ya se ha dado la vuelta para formar parejas con las 3 cartas “animales” que tienen ante sí.

**NB:** Cuando se agota el mazo, el jugador que ya no tiene cartas ante él, coge una carta en el juego de uno de sus contrincantes y la coloca delante de él. El juego continúa como anteriormente.

(Si todavía forma una pareja, el jugador elige de nuevo una carta en el juego de uno de sus contrincantes, etc.).

**Final de la partida:** El juego se detiene cuando se han formado todas las parejas.

Gana aquel que ha conseguido formar el mayor número de parejas.

