






E

 3 a 6 años

 2 a 4 jugadores

 **Contenido:** 21 cartas “cabeza, cuerpo o patas de oso” que permiten crear 7 osos, cada uno de un color diferente + 1 dado “cabeza de oso” (3 caras “oso contento”, 2 caras “oso triste”, 1 cara “oso ladronzuelo”).

 **Objetivo del juego:** Crear el máximo número de osos de color uniforme. Un oso está formado por 3 cartas: la cabeza, el cuerpo y las patas de un mismo color.

 **Preparación del juego:** Se mezclan las cartas y se dejan en el centro boca abajo.

Reglas del juego: El jugador más joven comienza y lanza el dado.

- Si el dado indica un “oso contento”, el jugador elige una de las cartas colocadas en el centro de la mesa y la coloca delante de él boca arriba.

- Si el dado indica un “oso triste”, el jugador vuelve a poner en el centro de la mesa, boca abajo, una de sus cartas oso (cabeza, cuerpo o patas). Si no tiene o si sólo tiene delante de él osos totalmente constituidos, no coloca ninguna carta en el centro de la mesa.

- Si el dado indica un “oso ladronzuelo”, el jugador puede coger la carta “oso” que elija en el juego de uno de sus adversarios.

NB: cuando un jugador ha constituido totalmente un oso, los otros jugadores ya no pueden cogerle una carta de dicho oso.

Luego le toca al jugador siguiente lanzar el dado. Y así sucesivamente hasta que no haya más cartas en el centro de la mesa.

Final de la partida: La partida se acaba cuando ya no hay cartas en el centro. El ganador es el jugador que ha constituido más osos de color uniforme.

Caso de empate: El jugador A ha constituido 2 osos y los jugadores B y C han constituido 3 osos. Por lo tanto B y C están empatados.

Para desempatarlos, se cuentan las cartas “partes de oso” que poseen además de sus osos completos. El jugador que más cartas tenga ha ganado.

