

# Jumpy

DJ05240

Contient de petites pièces pouvant être ingérées - Contains small parts  
Enthält kleine Teile - Contiene piezas pequeñas - Bevat kleine onderdelen  
Innehåller smådelar - Contiene parti piccole.

Conserver l'emballage. Référence fabricant - Retain address  
Anschrift aufbewahren - Guardar la dirección - Adres bewaren  
Spara adressen - Conservare l'indirizzo



3, rue des Grands-Augustins 75006 - Paris - France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)



# Jumpy



10 min



1-4





# Jumpy

## Frog course

### Object of the game

To be the first player to bring their frog to the Arrival water lily.

### Preparing the game

Set up the course.



### Progress of the game

Players in turn make their frogs jump from water lily to rock to reach the Arrival water lily, (from D departure towards A arrival).

If a frog touches its objective during a jump, it can leave from this point at the next turn, if not it leaves again from the place where it landed.



**!** It is not necessary to press hard on the frog. A light movement is enough to make it jump.

**Suggestion:** Make some tests before beginning a game.

## (E) Reglas del juego

# Jumpy

### Carrera de ranas

#### Objetivo del juego

Ser el primero en llevar su rana al nenúfar Llegada.

#### Preparación del juego

Instalar el recorrido.



#### Desarrollo de la partida:

En su turno los jugadores hacen saltar sus ranas del nenúfar a la roca para llegar al nenúfar Llegada (desde D salida hasta A Llegada).

Si una rana al saltar toca su objetivo, cuando sea otra vez su turno podrá salir desde ese lugar, si no, saldrá del lugar donde ha aterrizado.



**!** No es necesario presionar con fuerza sobre la rana. Un ligero toque es suficiente para hacerla saltar...

Un consejo: Hacer pruebas antes de empezar una partida...