




GROOAW!

 A partir de 5 años

 2 jugadores

 Contenido: 34 cartas de animales (17 con el dorso violeta, 17 con el dorso verde), 4 cartas de «clasificación» (dorso azul).

 Objetivo del juego: Tener el mayor número de cartas al final de la partida.

 Reglas del juego: Se colocan en el centro las 4 cartas de «clasificación» (dorso azul) en el orden creciente del puzzle, de la más GROOaw (la más fuerte) a la menos GROOaw (la menos fuerte), como se indica aquí al lado.

Cada uno de los 2 jugadores coge un montón de 17 cartas (uno con el dorso violeta, el otro con el dorso verde). Los jugadores miran sus cartas, eligen una y la dan la vuelta al mismo tiempo.



1



2



3



4

El jugador que haya sacado la carta más GroOaw, coge la baza y la coloca cerca de él, boca abajo.

Si se da la vuelta a dos cartas iguales, hay una batalla. Cada jugador pondrá una nueva carta sobre la anterior, boca arriba y siempre al mismo tiempo. El animal más GROOaw las gana. Si las dos cartas vuelven a ser iguales, la batalla continua de la misma manera.

El juego finaliza cuando a los jugadores ya no les quedan cartas en la mano. El ganador será el que haya ganado el mayor número de pares de cartas.

Para los más pequeños: Se puede retirar las 2 últimas cartas de clasificación (cartas 3 y 4) o solamente la última (carta 4), así como las cartas de animales correspondientes. Con un número de cartas menor, los pequeños podrán jugar más fácilmente.



Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas.